



RESPUESTA CONSULTA 7 – CONVOCATORIA VIDEOJUEGOS 2025

CONSULTA REALIZADA:

Estoy leyendo las bases de la **Convocatoria Videojuegos 2025** y me surgió una duda respecto al siguiente punto:

“Hasta el 50% de las remuneraciones y aportes a la previsión social y/o Caja de Profesionales de los socios/titulares de la empresa, en consonancia con el mismo porcentaje de dedicación horaria que se espera dediquen para realizar el proyecto que se postula.”

No me queda del todo claro si este límite del **50% aplica solo para el responsable titular de la empresa** o también al resto del **staff técnico contratado para el proyecto**. Entonces, ¿únicamente puedo destinar como máximo 600.000 pesos en remuneraciones para diseño de sonido, programadores, game designer, etc.?

RESPUESTA:

En las bases se establece que “se admitirán gastos por hasta el 50% de las remuneraciones y aportes a la previsión social y/o Caja de Profesionales de los socios/titulares de la empresa, en consonancia con el mismo porcentaje de dedicación horaria que se espera dediquen para realizar el proyecto que se postula”.

Este límite aplica sólo para el/los socios/titulares de la empresa.

Para el resto del personal técnico se establece que “se admitirán remuneraciones y aportes del personal técnico y/o los incurridos en la contratación de recursos, que estén asignados específicamente para realizar el proyecto que se postula. Si su trabajo no está 100% destinado al proyecto, los gastos por este concepto deben calcularse en función de las horas dedicadas al mismo”.

Igualmente vale aclarar que las cláusulas hacen referencia a porcentajes de los gastos a declarar por socios/titulares y personal técnico, no a porcentajes del total de los fondos del premio.

Por ejemplo, de un titular de la empresa se espera que dedique hasta el 50% de dedicación horaria al proyecto y ello no lleva implícito que se corresponda con el 50% de los fondos.